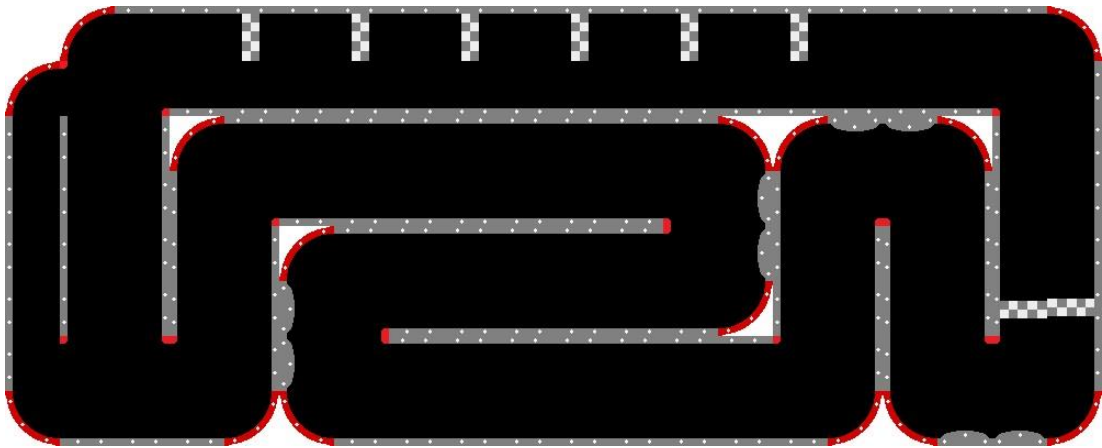




4º ROSCONADA
MINI Z
13/01/2019





Normas y Reglamentos 4º ROSCONADA MINI-Z

HORARIOS Y FECHAS

- Prueba para el 12/01/2019
- En el centro social cº/ cerrajeros 2 2º planta Peñaranda de Bracamonte
- Comienzo de la misma 16:00
- Desde las 11:00 hasta las 14:00 la pista permanecerá abierta para que los participantes puedan entrenar.

PRUEBA

- La carrera constara de una sola prueba, **de carácter no competitivo**
- Esta prueba será gratuita para tolo el que dese participar
- Los únicos requisitos :
 - - Inscribirse por trp o bien contactando con el club 3 dia antes
 - - Poseer un transponer giro z
 - - Tener un coche escala 1/28 mini z o los nuevos chasis comerciales tracción trasera)
- Durante el transcurso de la misma los participantes podrán degustar roscón
- Se correrá en pista de rcp cara lisa

FORMATO DE LAS PRUEBAS

- Mangas clasificatorias:
 - Habrá 3 mangas clasificatorias teniendo una duración de 5 minutos puntuando las 2 mejores para la final.
 - La puntuación será la suma de las 2 mejores mangas en vueltas dadas
 - Las mangas serán compuestas por un máximo de 6 pilotos (en función de las inscripciones)
- Finales:
 - Las finales serán de 10 minutos con un total de 6 pilotos de los cuales 4 pasaran directos de las mangas clasificatorias, y los otros 2 seran promocionados (siempre en función de las inscripciones)

ESPECIFICACIONES PARA LOS COCHES

TIPOS DE CLASE RACE PARA COMPETIR

- GT Modificados

MOTOR:

- Libre dentro de los modelos comerciales para mini z, penalizados los aditivos

CHASIS

- 2WD Stock :de - 90mm a 98mm entre ejes
Mini-Z MR01, MR015, MR02 y MR03

CUERPO

- Permitida cualquier carrocería de 90 a 98 de uso comercial, llevando matados los cristales tanto los de serie como los de lexan

RODAMIENTOS

- Permitidos

BATERÍAS

- Los coches serán alimentados por 4 pilas nicd/mh, tanto recargables como desechables, quedando exentas las lipo o life salvo para los modelos VE

ELECTRÓNICAS

- Están permitidas cualquier electrónica comercial de mini z (27mgz, 2.4gz de kyosho, y la nueva electrónica de pn racin) La marcha atrás esta como máximo al 30%

LASTRES

- Están permitidos para dotar de más peso al coche

LLANTAS

- Permitidas cualquier tipo de llanta de mini z bien sea en plástico o en aluminio, sin que sobresalgan de la carrocería

NEUMÁTICOS

- Los neumáticos serán de goma , valiendo cualquiera de los de uso comercial, quedando restringidos y penalizados tanto las espumas, como los neumáticos de silicona, tampoco se permiten aditivos

NEUMATICOS PROHIVIDOS

Modelo: AR-005

[Kyosho MiniZ Neumático alto agarre 10\\$ tras Rallado Ancho](#)

Modelo: CSR08

[Neumático MiniZ Pn Racing Trasero Slick 8*](#)

Modelo: AR-006

[Kyosho MiniZ Neumático alto agarre 20\\$ tras Rallado Ancho](#)

Modelo: AR-002

[Kyosho MiniZ Neumático alto agarre 20\\$ del. estrecho](#)
Modelo: 4955439796085

[Neumatico Kyosho MiniZ Radial W36 20\\$ Ancho](#)
Modelo: AR-140

[Kyosho MiniZ Neumático A.W. Rallados 10gr Delanteros](#)
Modelo: AR-141

[Kyosho MiniZ Neumático A.W. Rallados 20\\$ Delanteros](#)
Modelo: AR-144

[Kyosho MiniZ Neumático A.W. Rallados 10\\$ Traseros](#)
Modelo: AR-007

[Kyosho MiniZ Neumático alto agarre 30\\$ tras Rallado Ancho](#)
Modelo: AR-140-15

[Kyosho MiniZ Neumático A.W. Rallados 15gr Delanteros](#)
Modelo: 4955439796030

[Neumático Kyosho MiniZ 10gr Trasero Radial](#)
Modelo: TRP100

[TRPscale Neumático MiniZ delantero 25gr](#)
Modelo: TRP099

[TRPscale Neumático MiniZ delantero 20gr](#)
Modelo: AR-144-W7

[Kyosho MiniZ Neumático A.W. Rallados 7\\$ Traseros](#)
Modelo: 4955439796160

[Kyosho MiniZ Neumáticos Radial Trasero 40 shore](#)
Modelo: 4955439796092

[Kyosho MiniZ Neumático Radial Ancho 30 shore](#)
Modelo: 4955439796061

[Kyosho MiniZ Neumático Semi Wide 40 shore](#)
Modelo: AR-257-W7

[Kyosho MiniZ | Neumático MiniZ trasero 050 V Partern \(7gr\)](#)
Modelo: TRP045

[Neumático TRPScale MiniZ Trasero Ancho 8gr](#)
Modelo: CRR08

[Neumático MiniZ Trasero CARPET Radial 8 gr](#)
Modelo: AR-257-N10

[Kyosho MiniZ | Neumático delantero 050 V Partern \(10gr\)](#)
Modelo: AR-257-N20

[Kyosho MiniZ | Neumático delantero 050 V Partern \(20gr\)](#)
Modelo: AR-257-W10

[Kyosho MiniZ | Neumático trasero 050 V Partern \(10gr\)](#)
Modelo: AR-230

[Kyosho MiniZ | Neumático Slick R Delantero 10*](#)
Modelo: AR-231

[Kyosho MiniZ | Neumático Slick R Delantero 20*](#)
Modelo: AR-232

[Kyosho MiniZ | Neumático Slick R Delantero 30*](#)
Modelo: AR-233

[Kyosho MiniZ | Neumático Slick R Delantero 40*](#)
Modelo: AR-235

[Kyosho MiniZ | Neumático Slick R Trasero 20*](#)
Modelo: AR-236

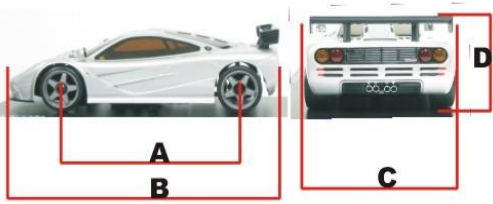
[Kyosho MiniZ | Neumático Slick R Trasero 30*](#)

PIEZAS HOP UP

- . Todas las mejoras deben cumplir con todas las demás reglas publicadas en este documento. .

PESO, HORIZONTAL Y VERTICAL

	<i>GT Modificados</i>
Peso mínimo	170g
Distancia entre ejes máxima (A)	* 90 a 98 mm
Longitud máxima del coche (B)	* 180mm
Anchura máxima del coche (C)	* 80mm
Altura máxima Wing (D)	* 45mm



* Las carrocerías originales sin ninguna modificación no están afectadas por estas reglas (ejemplo, el alerón original del 350z es más alto de lo permitido por las reglas, pero como la el alerón viene de serie está permitido en esa carrocería, pero sería ilegal fuera de esa carrocería)

- Se pueden hacer modificaciones menores en el cuerpo y chasis para reducir el peso. El peso total del vehículo debe estar dentro de las directrices de este documento. Los jueces de carrera se reservan el derecho a descalificar cualquier coche que no cumpla con las reglas

REGLAS GENERALES

- Antes de comenzar cada prueba se realizara una reunión donde se volverán a explicar las normas, y se aclaran puntos que no estén expuesto en el reglamento , y donde cualquier piloto podrá preguntar sus dudas
- Los pilotos que terminen una manga depositaran sus coches y la emisora en la mesa de verificación y recogerán los coches de la siguiente manga
- Los recoge coches serán las propios pilotos que recogerán los coches de la manga posterior a la suya
- Una vez iniciada la primera manga los des pilotos no podrán realizar ajustes en sus coches hasta haber terminado el resto de mangas, una vez terminadas se darán 5 minutos para empezar las siguientes mangas, una vez terminadas estas se darán 10 minutos para el inicio de la 1 final, una vez acabada esta 1º final habrá 1 minuto para la siguiente.
- Antes de comenzar mangas o finalas se abrirá la pista 2 minutos para entrenar y verificar el transponder, si el coche es verificado que marca , en el caso de que en la carrera no marque alguna vuelta del piloto será problema del mismo a no ser que se observe que sea un fallo generalizado donde se para la prueba para ser subsanado
-
- Si por circunstancias el coche se avería se retirara de la pista para no entorpecer pero sin poder bajarse el piloto en ningún momento.
- No se podrán cambiar pilas en el transcurso de la manga, es decir que si un coche al poco de iniciarse la manga se le nota que no tiene pilas deberá ser aparcado en pit lane hasta terminar la manga
- Cuando se llame a los pilotos a parrilla , tendrán que estar listos, ya que se iniciara la manga en 2 minutos, el que por circunstancias no lo esté saldrá de la zona de pit lane
- El incumplimiento de las normas podrá llevar a cabo la expulsión de la prueba

DEPORTIVIDAD

Cualquier comportamiento indeseado o antideportivo podrá acarrear la descalificación del piloto en la carrera. La escala de penalizaciones quedaria como sigue:

- Amonestación verbal
- Stop and go de 4 segundos en boxes, contando el tiempo a partir del momento en que el coche entra en la zona de boxes y se detiene.
 - Descalificación de la carrera.
 - Expulsión del campeonato.
- Así mismo, para facilitar el desarrollo de la prueba, los pilotos que hayan tomado parte en una manga ejercerán, en la manga siguiente, la función de recoger coches, o cualquier otra que la organización estime oportuna para el óptimo desarrollo de la prueba, en caso de no cumplirse será sancionado (la sanción se impondrá según se marque en la reunión de pilotos)

INFRACCIONES

- Investir por detrás (se aplicaran la escala de sanciones)
- Colisiones malintencionadas (se aplicaran la escala de sanciones)
- No dejar paso a la cabeza de carrera (se aplicaran la escala de sanciones)
- No respetar las ordenes de carrera (se aplicaran la escala de sanciones)
- Carrocería suelta: aviso el coche se tendrá que inmovilizar en el sitio sin entorpecer al resto hasta que una persona la coloque, de no ser así se le marcara una infracción de Stop and go.
 - No proceder a recoger el coche en la manga que le toque

INSPECCIONES TÉCNICAS

Se anima a todos los corredores a llevar sus coches a los funcionarios durante la práctica abierta de modo que las correcciones se pueden hacer antes de la inspección oficial.

•□ Antes de cada carrera

inspecciones técnicas se llevarán a cabo antes de cada carrera. Las inspecciones serán realizadas por los jueces, si se determina que el coche no cumple los requisitos especificados en este documento, el coche se considerará ilegal y no se le permitirá a la prueba. Será la responsabilidad del conductor para asegurarse de que el coche cumple con todos los requisitos y pasa la inspección antes de que comience la carrera. En el caso de que el juez de carrera no viera una violación, el coche todavía se considera ilegal y el piloto estará sujeto a las consecuencias de la ejecución de un coche ilegal.

•□ Después de cada carrera

los coches y radios deberán permanecer en la mesa de verificaciones por si se requiere. Los conductores que no terminaron su carrera todavía están sujetos a esta regla. Inspección de vehículos comenzará sólo después de la salida de la carrera anterior (por ejemplo, la inspección de la carrera 2 se iniciará después de la carrera 1 se ha iniciado y está en marcha). Los coches en la mesa de verificaciones, después de la carrera, no se dará a conocer los resultados hasta el final de la siguiente carrera (por ejemplo, los coches que corrieron en la carrera 2 se darán a conocer cuando la carrera 3 se ha completado).

La aprobación final para aprobar la legalidad de cualquier coche no es válida hasta después de la inspección post-carrera.

CUALQUIER DUDA QUE SE PRESENTE ANTES DE LAS PRUEBAS
O EN SU TRASCURSO DEBERÁN DIRIGIRSE A LA
ORGANIZACIÓN PARA SER RESUELTAS