



COPA MOSLER

La **copa mosles** consta de 5 pruebas de las que se descartan 1 de las 5 la copa está abierta a todo el que lo dese, **la inscripción será gratuita para los socios y los no socios deberan para 30€ por las 5 carreras**, dichas inscripciones se realizarán por trp cuando se presente la prueba que corresponda, no valdrá la primera inscripción para toda la copa

Las condiciones son tener:

un mini z (mr 01- 01.5- 02.y 03 normal o ve)

la carrocería del mosler, los participantes podrán adquirirla libre mente o bien poniéndose en contacto con el club y este se la proporcionara

un transponder giro z

FECHAS PREVISTAS PARA CARRERAS 2017	
SEPTIEMBRE	30
OCTUBRE	21
OCTUBRE	28
NOVIEMBRE	11
DICIEMBRE	9

LA ORGANIZACIÓN SE RESERVA EL DERECHO A MOVER ALGUNA PRUEBA SI ASÍ LO VE CONVENIENTE NOTIFICÁNDOLO PREVIAMENTE

FORMATO DE LAS PRUEBAS

• **Mangas clasificatorias:**

- Habrá 3 mangas clasificatorias teniendo una duración de 5 minutos puntuando las 2 mejores para la final.
- Las mangas serán compuestas por un máximo de 5 pilotos (en función de las inscripciones)
- Entre manga y manga habrá 2 minutos de entrenamiento para los corredores de las siguientes, transcurrido el tiempo no se podrá pedir más tiempo para hacer cambio de pilas o tocar el coche

• **Finales:**

- Las finales serán de 10 minutos con un total de 6 pilotos de los cuales 3 pasarán directos de las mangas clasificatorias, y los otros 3 serán promocionados (siempre en función de las inscripciones)

Nota: los recoge coches serán los propios pilotos de las mangas anteriores, pudiendo llegar a ser descalificado de la carrera el que no ejerza su labor

EQUIPO DE CRONOMETRAJE

- Se utilizará el giro z



NORMAS Y REGLAMENTOS

ESPECIFICACIONES PARA LOS COCHES

MOTOR:

- Libre dentro de los modelos comerciales para mini z, penalizados los aditivos

CHASIS

- 98 mm entre ejes
Mini-Z MR01, MR015, MR02, MR03 y MR03ve

CUERPO

- Obligatoria carrocería megane trophy en 98mm

RODAMIENTOS

Permitidos

BATERÍAS

- Los coches serán alimentados por 4 pilas nicd/mh, tanto recargables como desechables, quedando exentas las lipo o life

ELECTRÓNICAS

- Están permitidas cualquier electrónica comercial de mini z (27mgz, 2.4gz de kyosho, la nueva versión ve y la nueva electrónica de pn racin) La marcha atrás esta como máximo al 30%

LUCES

- Están permitidas, se podrán poner con una pila aparte

LASTRES

- Están permitidos para dotar de más peso al coche

LLANTAS

- Permitidas cualquier tipo de llanta de mini z bien sea en plástico o en aluminio, sin que sobresalgan de la carrocería

NEUMÁTICOS

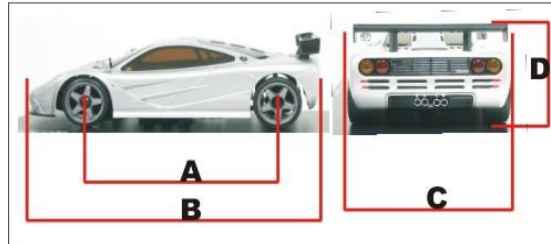
Los neumáticos serán de goma, valiendo cualquiera de los de uso comercial, quedando restringidos y penalizados tanto las espumas, como los neumáticos de silicona, tampoco se permiten aditivos

PIEZAS HOP UP

- . Todas las mejoras deben cumplir con todas las demás reglas publicadas en este documento.

PESO, HORIZONTAL Y VERTICAL

	MOSLER 900
Peso mínimo	170g
Distancia entre ejes máxima (A)	* 90 a 98 mm
Longitud máxima del coche (B)	* 180mm
Anchura máxima del coche (C)	* 80mm
Altura máxima a Wing (D)	* 45mm



* Las carrocerías sin ninguna modificación no están afectadas por estas reglas (ejemplo, el alerón original del 350z es más alto de lo permitido por las reglas, pero como la el alerón viene de serie está permitido en esa carrocería, pero sería ilegal fuera de esa carrocería)

- Todas las clases

conductores pueden hacer modificaciones menores en el cuerpo y chasis o para reducir el peso. El peso total del vehículo debe estar dentro de las directrices de este documento. Los jueces de carrera se reservan el derecho a descalificar cualquier coche que no cumpla con las reglas

REGLAS GENERALES

- Antes de comenzar cada prueba se realizará una reunión donde se volverán a explicar las normas, y se aclaran puntos que no estén expuesto en el reglamento, y donde cualquier piloto podrá preguntar sus dudas
- Los pilotos que terminen una manga depositarán sus coches y la emisora en la mesa de verificación y recogerán los coches de la siguiente manga
- Los recoge coches serán los propios pilotos que recogerán los coches de la manga posterior a la suya
- Una vez iniciada la primera manga los des pilotos no podrán realizar ajustes en sus coches hasta haber terminado el resto de mangas, una vez terminadas se darán 2 minutos para empezar las siguientes mangas, una vez terminadas estas se darán 10 minutos para el inicio de la 1 final, una vez acabada esta habrá 1 minuto para la siguiente.
- Antes de comenzar mangas o finalas se abrirá la pista 2 minutos para entrenar y verificar el transponder, si el coche es verificado que marca , en el caso de que en la carrera no marque alguna vuelta del piloto será problema del mismo a no ser que se observe que sea un fallo generalizado donde se para la prueba para ser subsanado
- Si por circunstancias el coche se avería se retirará de la pista para no entorpecer, pero sin poder bajarse el piloto en ningún momento.
- No se podrán cambiar pilas en el transcurso de la manga, es decir que si un coche al poco de iniciarse la manga se le nota que no tiene pilas deberá ser aparcado en pit lane hasta terminar la manga
- El incumplimiento de las normas podrá llevar a cabo la expulsión de la prueba

DEPORTIVIDAD

Cualquier comportamiento indeseado o antideportivo podrá acarrear la descalificación del piloto en la carrera. La escala de penalizaciones quedaría como sigue:

- Amonestación verbal
- Stop and go de 4 segundos en boxes, contando el tiempo a partir del momento en que el coche entra en la zona de boxes y se detiene.
 - Descalificación de la carrera.
 - Expulsión del campeonato.
- Así mismo, para facilitar el desarrollo de la prueba, los pilotos que hayan tomado parte en una manga ejercerán, en la manga siguiente, la función de recoger coches, o cualquier otra que la organización estime oportuna para el óptimo desarrollo de la prueba, en caso de no cumplirse será sancionado (la sanción se impondrá según se marque en la reunión de pilotos)

INFRACCIONES

- Investir por detrás (se aplicarán la escala de sanciones)
- Colisiones malintencionadas (se aplicarán la escala de sanciones)
- No dejar paso a la cabeza de carrera (se aplicarán la escala de sanciones)
- No respetar las ordenes de carrera (se aplicarán la escala de sanciones)
- Carrocería suelta: aviso el coche se tendrá que inmovilizar en el sitio sin entorpecer al resto hasta que una persona la coloque, de no ser así se le marcara una infracción de Stop and go.
 - No proceder a recoger el coche en la manga que le toque

INSPECCIONES TÉCNICAS

Se anima a todos los corredores a llevar sus coches a los funcionarios durante la práctica abierta de modo que las correcciones se pueden hacer antes de la inspección oficial.

• **Antes de cada carrera**

inspecciones técnicas se llevarán a cabo antes de cada carrera. Las inspecciones serán realizadas por los jueces, si se determina que el coche no cumple los requisitos especificados en este documento, el coche se considerará ilegal y no se le permitirá a la prueba. Será la responsabilidad del conductor para asegurarse de que el coche cumple con todos los requisitos y pasa la inspección antes de que comience la carrera. En el caso de que el juez de carrera no viera una violación, el coche todavía se considera ilegal y el piloto estará sujeto a las consecuencias de la ejecución de un coche ilegal.

• **Después de cada carrera**

los coches y radios deberán permanecer en la mesa de verificaciones por si se

requiere. Los conductores que no terminaron su carrera todavía están sujetos a esta regla. Inspección de vehículos comenzará sólo después de la salida de la carrera anterior (por ejemplo, la inspección de la carrera 2 se iniciará después de la carrera 1 se ha iniciado y está en marcha). Los coches en la mesa de verificaciones, después de la carrera, no se dará a conocer los resultados hasta el final de la siguiente carrera (por ejemplo, los coches que corrieron en la carrera 2 se darán a conocer cuando la carrera 3 se ha completado).

La aprobación final para aprobar la legalidad de cualquier coche no es válida hasta después de la inspección post-carrera.

CUALQUIER DUDA QUE SE PRESENTE ANTES DE LAS PRUEBAS
O EN SU TRASCURSO DEBERÁN DIRIGIRSE A LA
ORGANIZACIÓN PARA SER RESUELTAS